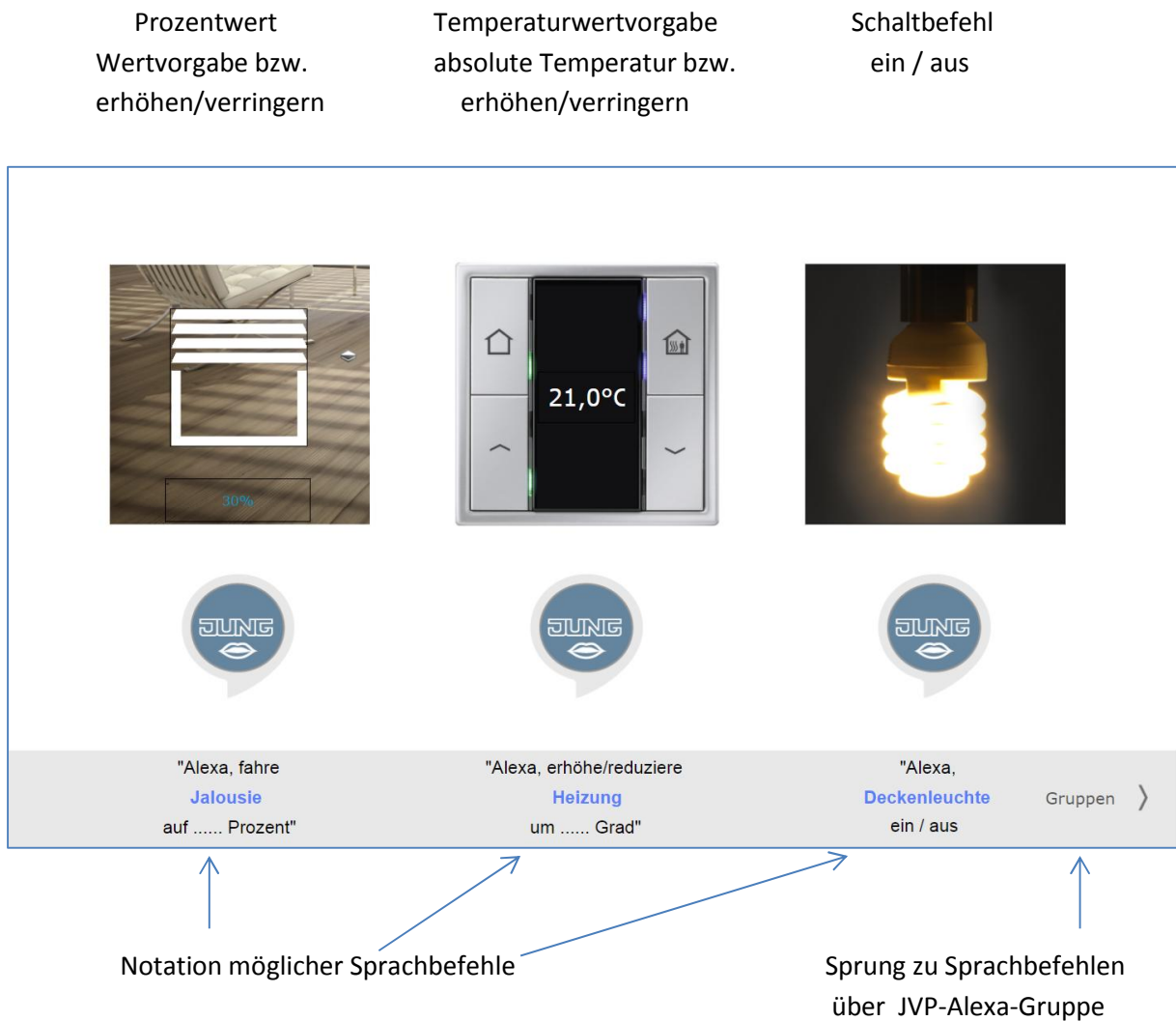


## Startseite

Veranschaulichung der Abarbeitung von Alexa-Sprachbefehlen mittels JVP in den drei möglichen Datenpunkt-Typen für den Smart Home-Skill:

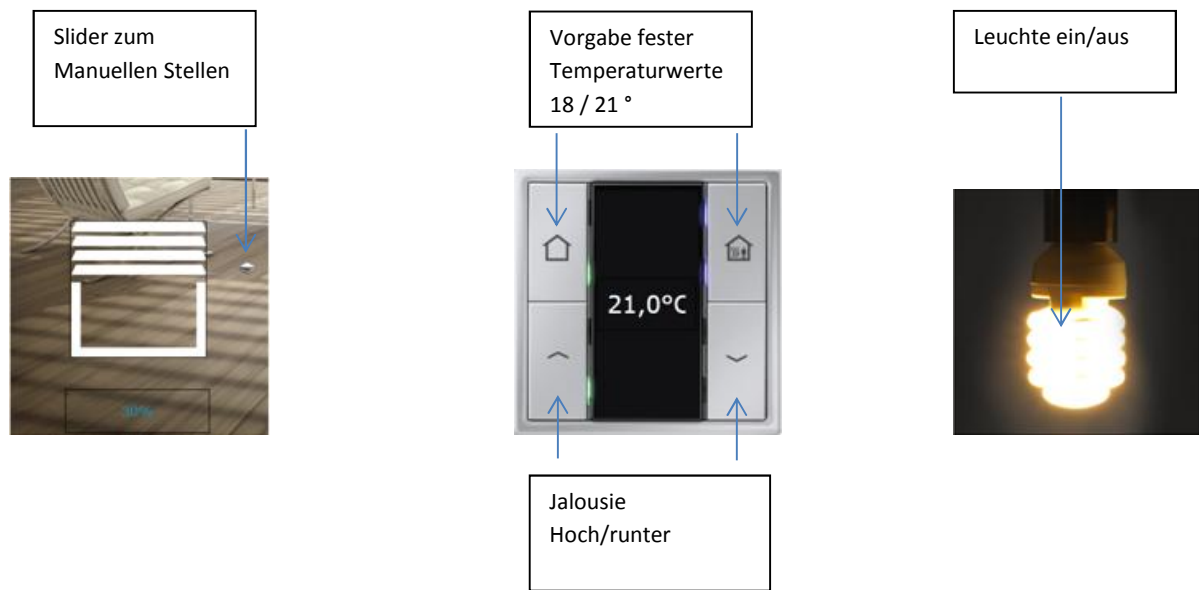


### Hinweis:

die Sprachsteuerung über einzelne Datenpunkte oder über Gruppen-Namen ist natürlich unabhängig von der aufgerufenen Visualisierungsseite immer möglich. Die Visualisierungsseiten sollen lediglich die Auswertung des Sprachbefehls erlebbar machen. Das Projekt arbeitet ohne KNX-Anschluss, die Datenpunkte sind über berechnete Werte realisiert, so dass es sich einfach als Demo-Projekt auch in der Planerversion ohne angeschlossene KNX-Anlage nutzen lässt.

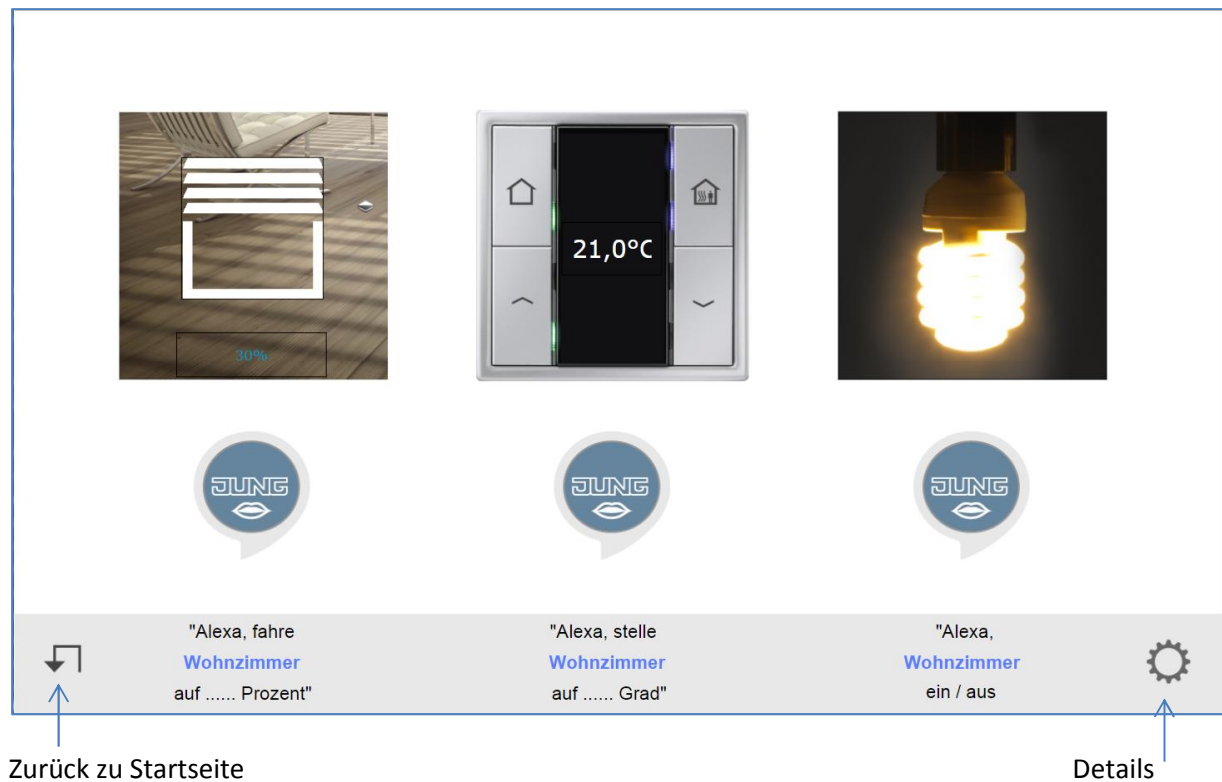
Die Temperaturverstellung ist auf den Bereich 15° bis 28° im Projekt begrenzt.

Zusätzliche manuelle Bedienung:

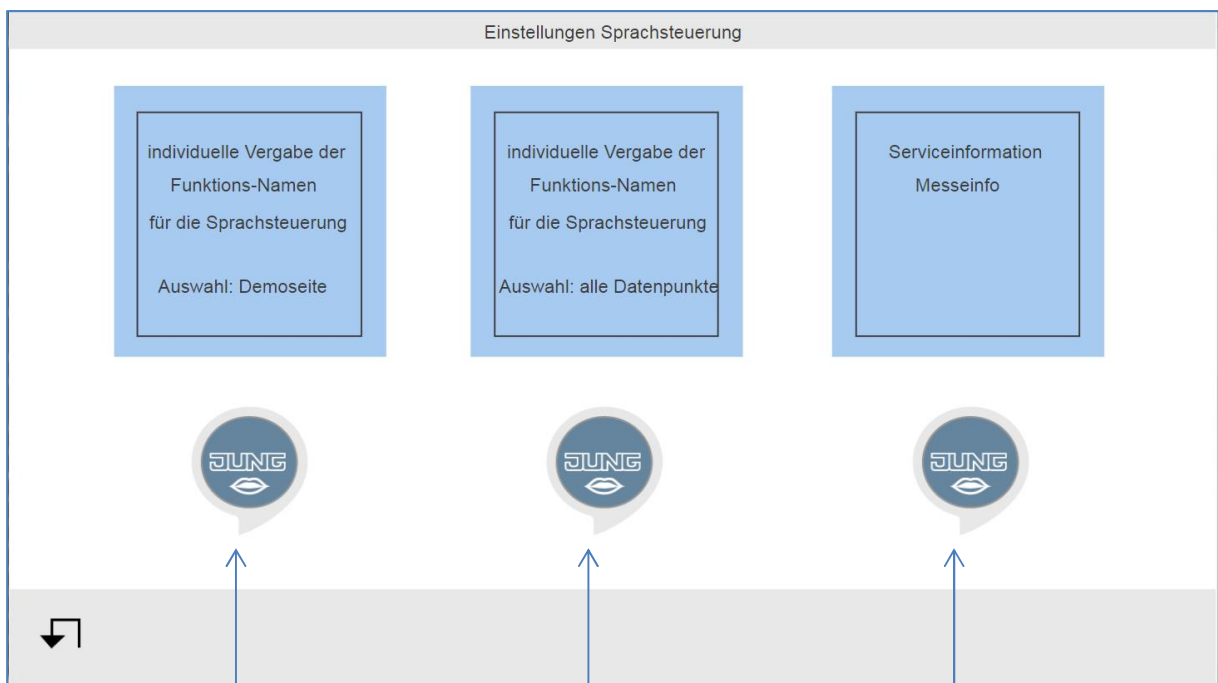
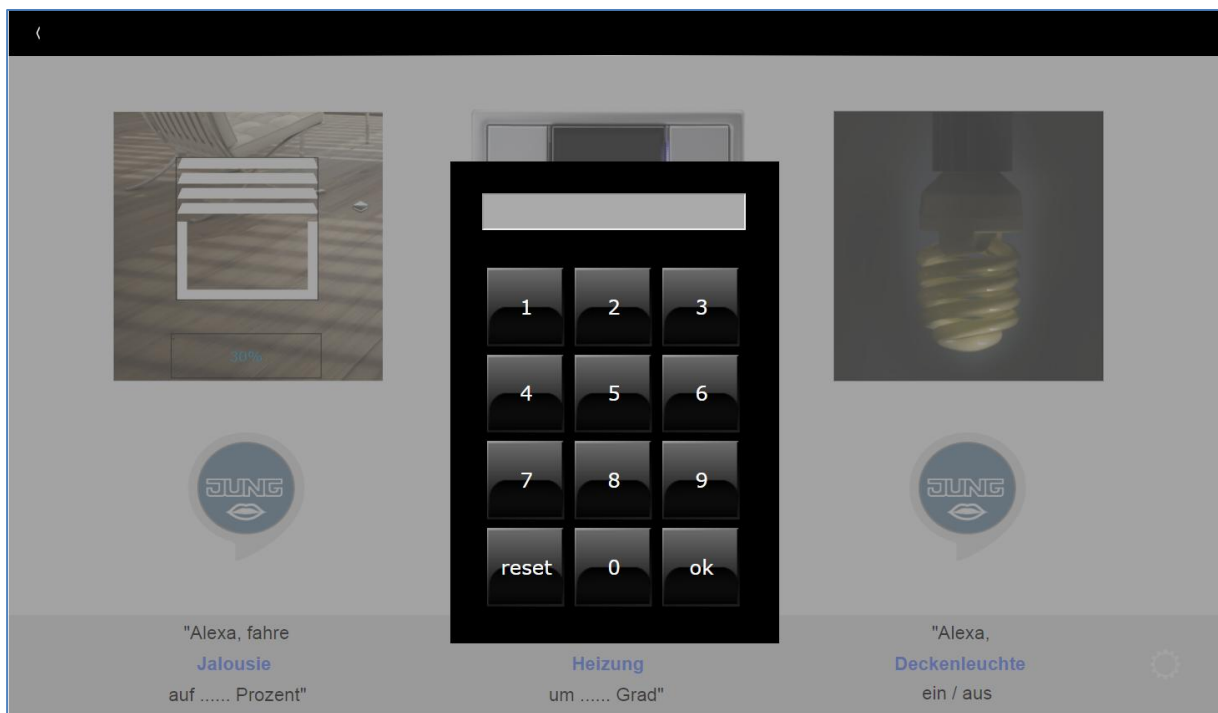


## Seite mit der Notation eines Gruppenbefehls

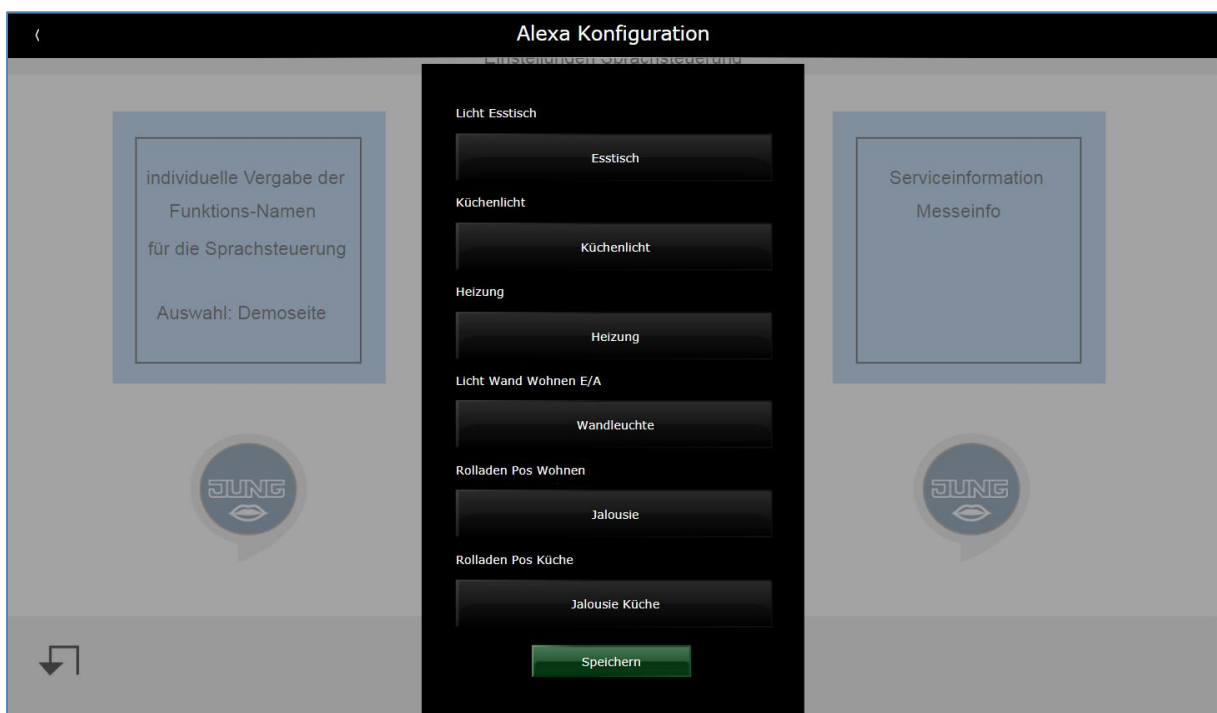
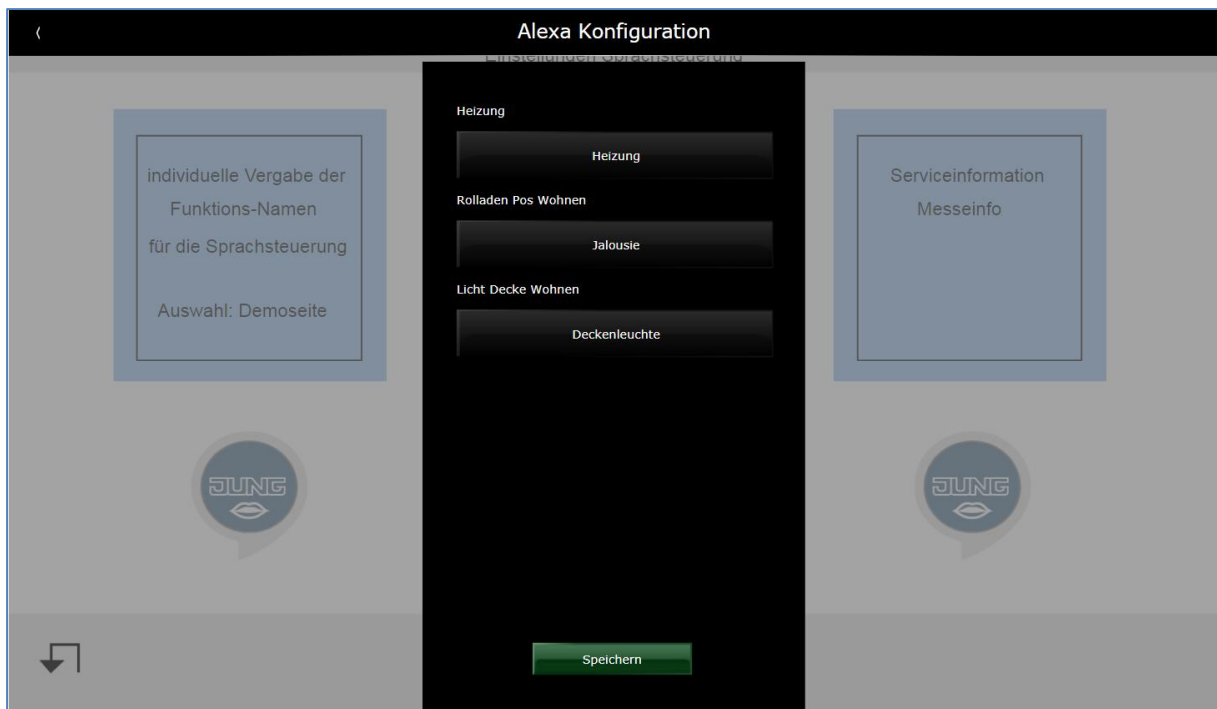
In der Gruppe „**Wohnzimmer**“ sind die drei Funktionen Jalousie, Heizung und Licht zusammengefasst worden, so dass eine wesentliche Vereinfachung für den Nutzer erfolgt. Er muss sich nicht die Namen aller einzelnen Verbraucher merken, sondern kann unter Aufruf eines Raumnamens z. B. die drei Gewerke Licht, Jalousie und Heizung steuern



Aufruf der Details über Code 5 4 3 2 1



Der Aufruf der einzelnen Detail-Informationen erfolgt über das JVP-Skill-Symbol



Ein Vorteil der JUNG JVP-Alexa-Anbindung ist die einfache Möglichkeit der Änderung der Namen der Geräte durch den Endkunden. Die Namen können einfach editiert werden und stehen nach „Speichern“ geändert zur Verfügung. Der Kunde muss dann lediglich in der Alexa-App Smart Home-Geräte neu suchen lassen, damit dort die geänderten Namen bekannt gemacht werden.

Dem Projektierer hat die Möglichkeit, für den Kunden automatisch einen Report zu generieren, der die gewählten Namen der Einzel- und Gruppenfunktionen der Erst-Inbetriebsetzung und Vorschläge zur Ansprache der Funktionen enthält.

Serviceinformationen / Messeinfo

Der Projektierer kann in der JVP einen Report mit Beispielen für die Sprachbefehle erstellen.

**Deckenleuchte**

Kommentar: Licht Decke Wohnen  
Datenpunkt: .Licht Decke Wohnen

Sprachbefehle (Beispiele):

*Alexa, Deckenleuchte einschalten*  
*Alexa, Deckenleuchte ausschalten*

**Temperatur**

Kommentar: Temperatur Wohnen  
Datenpunkt: .Temperatur Wohnen

Sprachbefehle (Beispiele):

*Alexa, setze Temperatur auf 21 Grad*  
*Alexa, erhöhe Temperatur um 2 Grad*  
*Alexa, reduziere Temperatur um 3 Grad*

Der Projektierer kann in der JVP Gruppen anlegen, in denen Datenpunkte unterschiedlicher Formate unter einem Namen zusammen gefasst sind.  
Das erleichtert dem Nutzer das Ansprechen der Funktionen und reduziert die Anzahl der Befehle, die er sich merken muss.

**Wohnzimmer**

Kommentar: Gruppe Wohnzimmer  
Funktion (der Sprachbefehl wirkt auf mehrere Datenpunkte):  
.Licht Decke Wohnen  
.Temperatur Wohnen

Sprachbefehle (Beispiele):

*Alexa, Wohnzimmer einschalten*  
*Alexa, Wohnzimmer ausschalten*

*Alexa, setze Wohnzimmer auf 21 Grad*  
*Alexa, erhöhe Wohnzimmer um 2 Grad*  
*Alexa, reduziere Wohnzimmer um 3 Grad*

Die JVP stellt Statusinformationen für Servicezwecke zur Verfügung. Damit kann im Bedarfsfall der Verbindungszustand zum Sprachserver ausgewertet werden.

Sprachserver verbunden

Status 3

1 = ALEXA nicht aktiv  
2 = Verbindungsaufbau  
3 = Verbindung ok  
4 = Verbindung unterbrochen

**zeige Verlauf**

↶

Für Servicezwecke kann der Programmierer über Datenpunkte den Verbindungszustand der Sprachsteuerung auswerten. Die vier möglichen Zustände kann er sich bei Bedarf auch in einem Archiv ablegen.

